

## TECNICO GRAFICO PER IL MULTIMEDIA E WEB DESIGN - PROGETTO GOL

### CSF Biella

**Indirizzo:** Via Coda 37 - 13900 Biella-Chiavazza (BI)

**Telefono:** 015-2523339 - **Fax:**

**Email:** csf-biella@enaip.piemonte.it

### Il corso

Progetta e realizza la grafica di siti web, applicando criteri di fattibilità, usabilità e accessibilità. Crea animazioni video, implementa contributi multimediali e si occupa della pubblicazione in rete. Utilizza adeguatamente le periferiche di input e output, server di rete, software grafici, di animazione ed editor HTML.

Dopo il corso la figura professionale sarà in grado di:

- progettare le applicazioni multimediali e gli aspetti grafici di comunicazione
- svilupparne la progettazione (comunicazione visiva, web marketing)
- gestire la costruzione di prodotti multimediali
- realizzare le applicazioni multimediali
- governare le caratteristiche tecniche dei mezzi di distribuzione
- adeguare i contributi in funzione della distribuzione delle applicazioni multimediali (collaudo e pubblicazione del prodotto).

Il corso prevede la costante applicazione pratica degli apprendimenti, attraverso l'utilizzo di software specifici; in particolare Illustrator -Photoshop - Dreamweaver – Premiere.

Potrà lavorare in tipografie, studi grafici, case editrici, agenzie pubblicitarie e multimediali, istituti cinematografici e televisivi, agenzie informatiche, in cui potrà svolgere il lavoro di grafico multimediale. Possibilità di lavorare come professionista freelance.

### Durata:

600 ore di cui 240 di stage

## **Contenuti**

ACCOGLIENZA - ORIENTAMENTO  
PARI OPPORTUNITA'  
SICUREZZA  
TECNOLOGIA INFORMATICA

### **SVILUPPO DELLA PROGETTAZIONE DELLE APPLICAZIONI MULTIMEDIALI**

Tecniche di rappresentazione di strutture multimediali  
Tecniche di comunicazione multimediale e comunicazione visiva  
Accessibilità, usability e dinamiche di navigazione

### **REALIZZAZIONE DELLE APPLICAZIONI MULTIMEDIALI**

Utilizzo professionale dei software per grafica bitmap e vettoriale  
Utilizzo professionale dei software di animazione vettoriale e degli editor HTML  
Concetti base di editing audio e video

### **DISTRIBUZIONE DELLE APPLICAZIONI MULTIMEDIALI**

Caratteristiche dei principali supporti/piattaforme di distribuzione  
Architetture di rete e loro caratteristiche  
Procedure di pubblicazione

## **Certificazione finale**

Attestato di Specializzazione

## **Destinatari**

Disoccupati maggiori di 18 anni

## **Prerequisiti**

È prerequisito una buona conoscenza dell'utilizzo del computer (Conoscenza dei concetti di base del S.O e del funzionamento di un Personal Computer - conoscenze corrispondenti al modulo 2 della certificazione ECDL o equivalenti).  
E' possibile accedere anche con qualifica professionale previa valutazione delle competenze in ingresso.

## **Scolarità**

Diploma

## **Modalità di selezione**

Per tutte le tipologie di destinatari è previsto un colloquio attitudinale e motivazionale e una prova scritta (test di informatica di base).  
L'eventuale ammissione di destinatari con qualifica professionale è subordinata al superamento delle prove standard, predisposte per i corsi IFTS, per l'accertamento delle capacità logico matematiche e delle conoscenze linguistiche di base (italiano).

## **Tipologia**

GRATUITO GOL

## **Periodo inizio corso**

Per informazioni relative all'organizzazione del corso rivolgersi alla Segreteria del Centro.

## **Stato**

Avviato

Il corso è rivolto a persone di entrambe i sessi (L.903/77; L.125/91)



Intervento realizzato da

